Respaldo para la industria del videojuego

Posted by Laura Raya González - 2009/02/17 11:31

El PSOE pide promoción y respaldo para la industria del videojuego

El Grupo Parlamentario Socialista ha presentado una Proposición no de Ley para la promoción y el respaldo a la industria cultural del videojuego. Industria que factura anualmente en España más de 700 millones de euros y emplea directamente a más de 3.000 personas.

La iniciativa establece que el videojuego constituye un ámbito fundamental de la creación y la industria cultural de España e insta al Gobierno a reconocer a sus creadores y emprendedores como protagonistas de nuestra cultura.

Asimismo, en el marco de sus competencias y en coordinación con las administraciones autonómicas competentes, se reclama que se facilite el acceso a todas las ayudas factibles para la promoción de su actividad, la financiación como industria cultural y la internacionalización de sus iniciativas.

==========

Re:Respaldo para la industria del videojuego

Posted by Rubén Torres - 2009/02/24 08:36

Vaya, y yo que pensaba que el PSOE no quería informáticos en España... viendo lo de las huelgas, qué suerte xD. A ver si sale algo y nos beneficiamos todos.

==========

Re:Respaldo para la industria del videojuego

Posted by Pablo Quesada Barriuso - 2009/03/27 20:00

Desde el pasado 25 de marzo, la industria del videojuego adquirió la categoría de industria cultural, comparable al cine, la música o las artes plásticas.

En elpaís.com, http://www.elpais.com/articulo/cultura/respeto/videojuego/elpepucul/20090326elpepicul_2/Tes podemos leer la noticia con el titular Un respeto para el videojuego (El Congreso vota a favor de que el sector reciba las ayudas de industrias culturales como el cine o la música - Apoyo de todos los grupos a la iniciativa del PSOE).

Y en codepixel http://www.codepixel.com/content/view/5340/2/ una noticia comentada dentro del sector: Videojuegos en el parlamento (Con el tiempo, veremos si todo esto florece, pero no debemos de olvidar que hacen falta muchas más cosas para que una industria se desarrolle: hacen falta canales de distribución, formas de financiación y personal cualificado. Y en eso, no parece que estemos avanzando demasiado)

Vía: Codepixel

==========